

## REGLEMENT QUADRIVIUM CHALLENGE TENNIS 2020

### 1. Algemeen

- 1.1. De Quadrivium Challenge start op woensdag 1 april en eindigt op zaterdag 26 september, de finaledag.
- 1.2. Quadrivium, Latijn voor 'viersprong', gaat om dubbelwedstrijden in wisselende poules van vier spelers en wordt georganiseerd in twee reeksen : Dames en Heren
- 1.3. De minimumleeftijd voor deelname is 16 jaar (geboortjaar 2004)
- 1.4. Elke reeks wordt onderverdeeld in 3 groepen (GOLD – SILVER – BRONZE) en elke groep bestaat uit meerdere poules.
- 1.5. De inschrijving voor de Quadrivium Challenge start op 1 maart en loopt af op 27 maart om 23u59.
- 1.6. De ontmoetingen in de Quadrivium Challenge vinden telkens plaats tijdens de 3 laatste weken van de maanden april, mei, juni. Tijdens de vakantiemaanden juli en augustus wordt een iets langere speelperiode voorzien :
  - Juli : van 6 juli t/m 7 augustus.
  - Augustus : van 14 augustus t/m 13 september.De finalewedstrijden worden gespeeld op zaterdag 26 september.
- 1.7. De terreinreservatie voor de Quadrivium Challenge gebeurt door de poulekapitein en geldt als een normaal speelmoment (1 van de 2 reservatiebeurten gebruiken). De 4 spelers worden verplicht aangeduid in het reservatiesysteem (geen andere namen gebruiken). Met de deelname aan Quadrivium Challenge engageert de speler zich om hieraan voorrang te geven t.o.v. andere speelmomenten (max 2 reservatiebeurten tegelijk beschikbaar per speler)
- 1.8. Communicatie van de uitslagen gebeurt verplicht via WhatsApp én de Quadrivium Challengetabel die zal uithangen in het clubhuis.
- 1.9. Fair play, ik hou me eraan !
- 1.10. De wedstrijdleiding beslist in alle onvoorziene gevallen en omstandigheden.

### 2. Samenstelling en organisatie poules

- 2.1. De samenstelling en communicatie van de poules vindt telkens plaats tijdens de eerste week van elke maand in de maanden april, mei, juni en juli. In de vakantiemaand augustus gebeurt de communicatie tussen 8 en 13 augustus.
- 2.2. In functie van het aantal deelnemers wordt per groep (GOLD – SILVER – BRONZE) het aantal poules bepaald.
- 2.3. Voor de samenstelling van de eerste poules in april wordt rekening gehouden met:
  - a) het enkelklassement bij aanvang van het seizoen 2020
  - b) bij gelijk aantal punten : het dubbelklassement bij aanvang seizoen
  - c) bij gelijk aantal punten : alfabetisch op de voornaam van de speler.Indien dezelfde voornamen, geldt de familienaam.

- 2.4. Bij de poulesamenstelling wordt telkens 1 speler als kapitein aangeduid. Die zorgt voor de organisatie van de ontmoeting (spelers contacteren en plein reserveren voor een dubbel, dus 2 uur). De ontmoeting wordt verplicht afgewerkt tijdens de resterende 3 weken van de speelmaand. Indien de ontmoeting niet plaatsvindt, krijgen de 4 spelers een forfaitscore (zie verder bij puntenberekening)
- 2.5. Elke poule bestaat uit 4 spelers waarbij iedereen, gedurende maximum 2 uur, tegen iedereen speelt in dubbel. Er worden dus 3 wedstrijdjes gespeeld naar 1 winnende set van 6 games, bij 5-5 wordt een gewone tie-break (tot 7 punten) gespeeld. Opwarming van 5 minuten bij aanvang van de ontmoeting.
- 2.6. Volgorde van de ontmoeting :  
 vb. poule Jan (10 ptn) – Marc (5 ptn) – Luc (3 ptn) – Paul (3 ptn)  
 Wedstrijd 1 : speler met het hoogste aantal punten speelt met speler met laagste aantal punten. Indien spelers gelijke punten hebben, combineer je omgekeerd alfabetisch op voornaam. (vb. Jan en Paul tegen Marc en Luc). Bij gelijke voornamen geldt de familienaam.  
 Wedstrijd 2 : speler met het hoogste aantal punten speelt met speler met op 1 na laagste aantal punten. Indien spelers gelijke punten hebben, combineer je omgekeerd alfabetisch op voornaam (vb. Jan en Luc tegen Marc en Paul). Bij gelijke voornamen geldt de familienaam.  
 Wedstrijd 3 : de overblijvende combinatie
- 2.7. Na de ontmoeting worden diezelfde dag door de poulekapitein de scores genoteerd op de Quadrivium Challengetabel in het clubhuis én gemeld via de WhatsApp-groep.
- 2.8. Indien wedstrijd 3 niet beëindigd werd op het ogenblik dat de spelers van het daaropvolgend uur het terrein betreden, telt de op dat moment behaalde score. Indien wedstrijd 3 niet werd aangevangen of er werden geen 3 volledige games afgewerkt (dus score op dat moment is geen 3-0 of 2-1), dan dient een bijkomend uur te worden gereserveerd om de ontmoeting af te werken (scores worden behouden).
- 2.8. Wie na 27 maart inschrijft, zal op een reservelijst terechtkomen. In geval een speler tijdens het Quadrivium seizoen voor lange tijd uitvalt wegens bvb. een kwetsuur, kan men dan als invaller deelnemen. De tot dan verzamelde punten worden niet overgedragen naar de andere speler.

### 3. Puntenberekening

- 3.1. Elke poulewedstrijd levert bij winst 1 punt per speler op, dus elke ontmoeting kan per speler maximaal 3 punten opleveren. Bij verlies wordt geen punt verdiend. Na elke ontmoeting worden de punten, gevolgd door de opgetelde scores van de wedstrijden, via WhatsApp gemeld : vb. Poule G : Marc 3 (18-9) – Jan 1 (13-14) – Luc 1 (12-15) – Paul 1 (11-16)  
 Dus per speler: NAAM, AANTAL BEHAALDE PUNTEN (GEWONNEN GAMES-VERLOREN GAMES)

- 3.2. Indien een ontmoeting niet heeft plaatsgevonden binnen de vooropgestelde termijn, wordt voor elke speler een forfaitsscore van -2 punten genoteerd.
- 3.3. Na elke speelmaand worden de poules herverdeeld op basis van de uitslagen: wie de poule wint, gaat door naar een hogere poule en de laatste in een poule zakt naar een lagere poule. In de hoogste poule zakken 2 spelers, in de laagste poule stijgen 2 spelers (in de op 1 na hoogste poule stijgen de 2 beste spelers en zakt 1 speler, de verliezende speler. In de op 1 na laagste poule stijgt 1 speler, de beste speler en zakken de 2 laagst gerangschikte spelers).
- 3.4. Volgorde bij rangschikking : aantal punten, dan verhouding gewonnen/verloren games (bvb. Luc heeft -3, Paul heeft -5), dan het aantal gewonnen games. Indien nog steeds gelijk, telt de voornaam (alfabetisch) om te bepalen wie de poule verlaat (indien Luc en Paul volledig gelijk eindigen, verhuist Luc naar een andere poule).
- 3.5. Bij een forfaitsscore in een poule, door het niet tijdig afwerken van de ontmoeting, blijft deze poule behouden voor de volgende speelmaand en wordt er met deze poule geen rekening gehouden bij de pouleverdeling (schuiven spelers tussen de poules) in de daaropvolgende maand.
- 3.6. Na het beëindigen van de laatste speelmaand wordt de eindrangschikking opgesteld om te bepalen wie de finale speelt. Er wordt rekening gehouden met volgende gegevens:
  - Het aantal behaalde punten tijdens het volledige Quadrivium Challenge-seizoen (5 maanden);
  - De groep (GOLD – SILVER – BRONZE) waarin deze punten behaald werden;
  - Per groep worden 4 spelers weerhouden met het meeste aantal punten die op zaterdag 26 september de finale zullen spelen om te bepalen wie de Quadriviumkampioen wordt in elke groep;
  - Een speler die punten verzamelde in verschillende groepen (bvb GOLD en SILVER) zal ingedeeld worden in de groep waarin hij/zij de meeste poulematches speelde;
  - Indien een speler de finale niet kan spelen, wordt de volgende speler in de rangschikking aangesproken om de finale te spelen.
- 3.7. Tijdens de finaledag worden 6 kampioenen gehuldigd:
  - Dames : GOLD – SILVER – BRONZE
  - Heren : GOLD – SILVER – BRONZEDe finale wordt eveneens volgens het poulesysteem gespeeld zoals hoger beschreven, maar elke overwinning levert dubbele punten op. Er zijn dus maximaal 6 punten te verdienen. De kampioen wordt bepaald op basis van de punten behaald tijdens de poulewedstrijden in april, mei, juni, juli en augustus + de finale.